

**vtech**<sup>®</sup>

Manuel d'utilisation

**Tut Tut  
Bolides**<sup>®</sup>  
Série Pro

*Multi cascades  
Jump&Go 4 en 1*



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Multi cascades Jump&Go 4 en 1** de VTech®. Félicitations !

Prépare-toi pour une course endiablée avec le **Multi cascades Jump&Go 4 en 1** des **Tut Tut Bolides**® ! Les 4 différentes configurations permettent d'adapter le circuit en fonction de tes envies et les 3 **Zones Magiques** déclenchent des phrases et des sons amusants. Que la course commence !



# CONTENU DE LA BOÎTE



Jad super cascades



A



B



C



D



E



F



G



H



I



J



K

- Une planche d'autocollants
- Un guide de démarrage rapide

**ATTENTION :**

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

**NOTE :**

Il est conseillé de conserver ce guide de démarrage rapide car il comporte des informations importantes.

**WARNING:**

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

**NOTE:**

Please keep this Quick Start Guide as it contains important information.

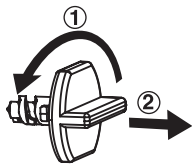
**Ce jouet doit être assemblé par un adulte.**

**Adult assembly required.**

**Si aucune attache n'est présente sur la boîte, ne pas tenir compte de ce message.**

**Pour retirer le jouet de la boîte :**

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

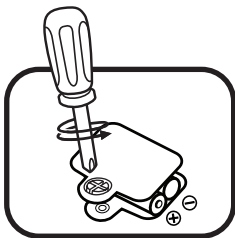


# ALIMENTATION

## Installation des piles

### Jad super cascades

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le bolide à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



### ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.  
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

### WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.

## **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**




Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

### **PILES RECHARGEABLES :**

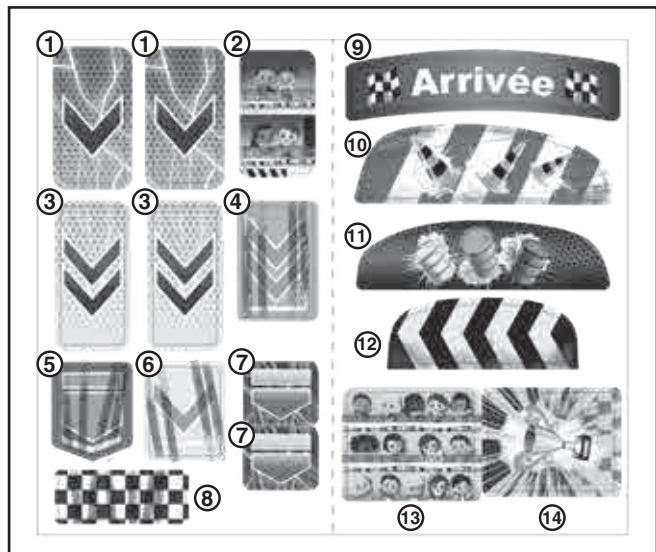
- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

## Tri des produits et piles usagés

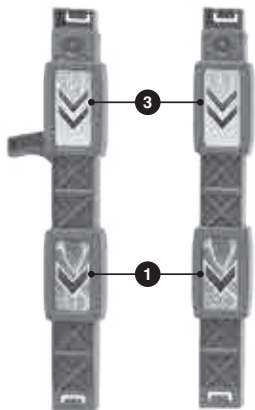
- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs. 
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

# ASSEMBLAGE - AUTOCOLLANTS

Coller soigneusement les autocollants en suivant les indications ci-dessous :



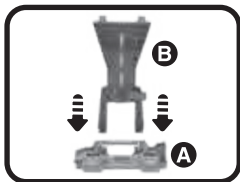




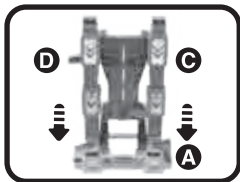
# ASSEMBLAGE - MULTI CASCADES JUMP&GO 4 EN 1

**ATTENTION** : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

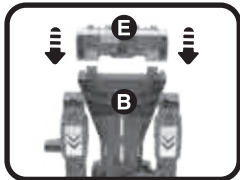
1. Insérer la pièce B dans la pièce A comme indiqué ci-dessous. S'assurer d'entendre un clic pour confirmer qu'elles sont bien connectées.



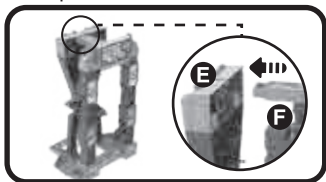
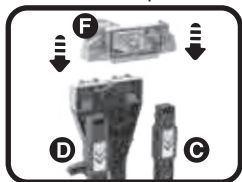
2. Insérer les pièces C et D dans la pièce A comme indiqué ci-dessous.



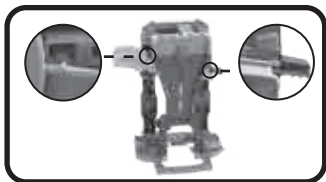
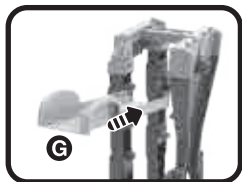
3. Insérer la pièce E dans la pièce B comme indiqué ci-dessous.



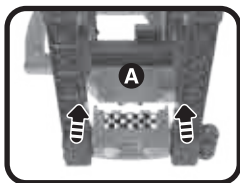
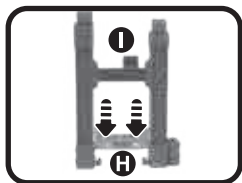
4. Insérer la pièce F dans les pièces C et D comme indiqué ci-dessous, puis insérer la pièce F dans le pièce E comme indiqué ci-dessous. Une fois les étapes ci-dessus terminées, l'édifice principal est construit et les pièces ne pourront plus être détachées.



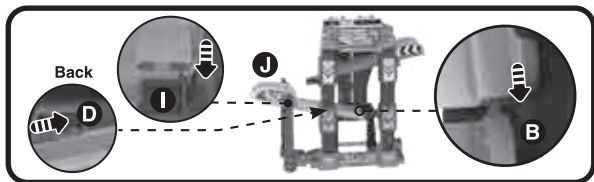
5. Faire glisser la pièce G vers le second étage comme indiqué ci-dessous. S'assurer d'entendre un clic pour confirmer que la pièce est bien connectée.



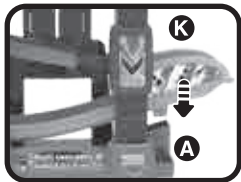
6. Connecter les pièces H et I comme indiqué ci-dessous. Puis, connecter ces deux pièces avec la pièce A comme indiqué ci-dessous. S'assurer d'entendre un clic pour confirmer qu'elles sont bien connectées.



7. Faire glisser la pièce J vers le premier étage, puis insérer les pièces I, B et D comme indiqué ci-dessous.



8. Faire glisser la pièce K vers le rez-de-chaussée, puis insérer cette pièce dans la pièce A comme indiqué ci-dessous.



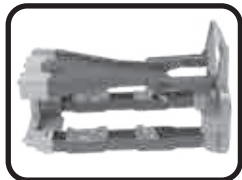
Une fois ces étapes terminées, il est temps de jouer ! Vous pouvez également relier le **Multi cascades Jump&Go 4 en 1** à tous les autres univers de jeu **Tut Tut Bolides®**.



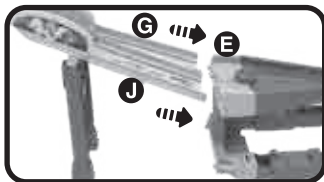
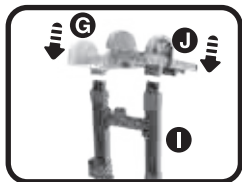
# TRANSFORMATION

## Mode Duel

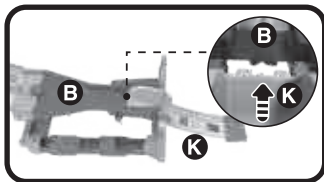
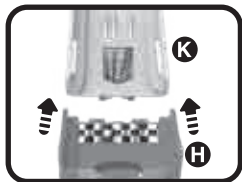
1. Démontez les pièces J, K, G et H, puis posez l'édifice principal comme indiqué ci-dessous.



2. Insérez les pièces J et G dans la pièce I, puis les connectez avec la pièce E comme indiqué ci-dessous.



3. Connectez la pièce H à la pièce K, puis connectez la pièce K à la pièce B.

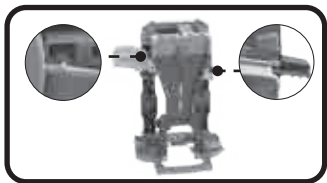
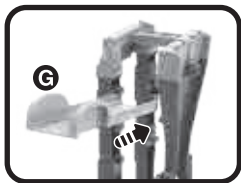


Une fois ces étapes terminées, il est temps de jouer au mode Duel !

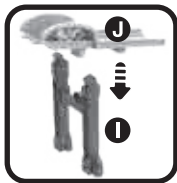


## Double parcours

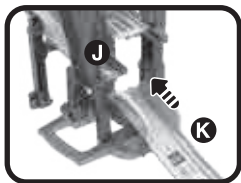
1. Démontez les pièces J, K, G et H. Faire glisser la pièce G vers le second étage.



2. Insérer la pièce I dans la pièce J, puis faire glisser la pièce J vers le premier étage comme indiqué ci-dessous.



3. Connecter la pièce K à la pièce J, puis connecter la pièce H à la pièce K comme indiqué ci-dessous. S'assurer d'entendre un clic pour confirmer qu'elles sont bien connectées.

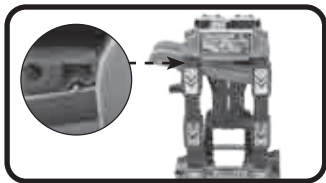
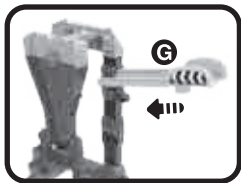


Une fois ces étapes terminées, il est temps de jouer au double parcours !

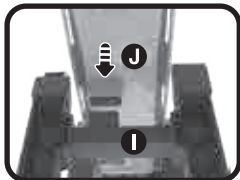
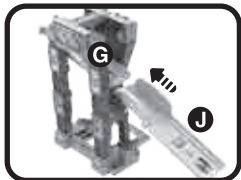


## Super rampe de lancement

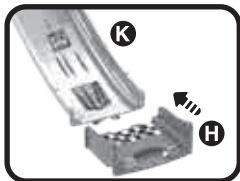
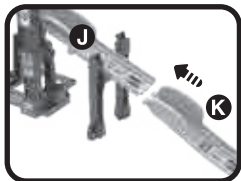
1. Démontez les pièces J, K, G, H et I. Faire glisser la pièce G vers le second étage comme indiqué ci-dessous.



2. Connecter la pièce J à la pièce G, puis insérer la pièce I dans la pièce J comme indiqué ci-dessous.



3. Connecter la pièce K à la pièce J, puis connecter la pièce H à la pièce K comme indiqué ci-dessous.





Une fois ces étapes terminées, il est temps de jouer avec la super rampe de lancement !

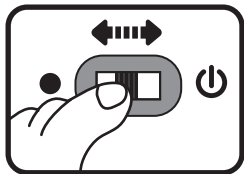




# POUR COMMENCER À JOUER

## 1. Curseur Marche/Arrêt

Pour mettre en marche **Jad super cascades**, déplacer le  **curseur Marche/ Arrêt** sur la position **Marche** (  ). Pour l'éteindre, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** (  ).



## 2. Arrêt automatique

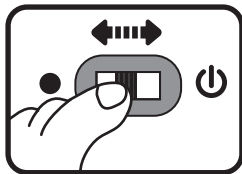
Pour économiser les piles, **Jad super cascades** de **VTech®** s'éteint automatiquement après 60 secondes d'inactivité. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le bouton **Visage lumineux**, de le faire rouler rapidement, ou de le faire rouler sur une **Zone Magique**.

**NOTE :** **Jad super cascades** est en mode Démonstration dans sa boîte. Pour sortir de ce mode, déplacer le  **curseur Marche/ Arrêt** sur la position **Arrêt** puis rallumer le jouet. Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue ou si la lumière du bouton **Visage lumineux** s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles.

# ACTIVITÉS

## Jad super cascades

1. Déplacer le  **curseur Marche/Arrêt** pour allumer le véhicule. Vous entendrez une chanson, une phrase et des sons amusants. La lumière clignote en rythme avec les sons.



2. Appuyer sur le bouton **Visage lumineux** pour entendre des chansons, des phrases et des sons rigolos. La lumière clignote en rythme avec les sons.



3. Appuyer sur le bouton **Moteur** pour déclencher des phrases et des sons amusants. La lumière clignote en rythme avec les sons.



4. Faire rouler le bolide pour entendre des mélodies et des effets sonores. Lorsqu'une mélodie est jouée, continuer à faire avancer le bolide pour y ajouter des sons amusants. La lumière clignote en rythme avec les sons.



5. Pour plus de plaisir, le véhicule interagit avec le **Multi cascades Jump&Go 4 en 1** de VTech®. Il suffit de faire rouler le véhicule sur l'une des trois **Zones Magiques** pour voir la lumière clignoter et entendre des phrases, des chansons et des sons amusants (pistes avec **Zones Magiques** vendues séparément).



# ACTIVITÉS

## Multi cascades Jump&Go 4 en 1

1. Placer ou faire rouler le bolide sur une **Zone Magique** pour déclencher des phrases et des effets sonores supplémentaires.



2. Placer **Jad super cascades** sur la piste de départ, puis le relâcher pour le voir foncer jusqu'à la ligne d'arrivée.



3. Le circuit se reconfigure facilement pour choisir le mode de jeu souhaité entre les quatre disponibles : **Double parcours**, **Super rampe de lancement**, **Mode Duel** et **Zigzag** !

# LISTE DES MÉLODIES

1. *Lettre à Elise*
2. *Did You Ever See a Lassie*
3. *La Jument de Michao*
4. *Funiculi, Funicula*
5. *Roulez, roulez chemin de fer*
6. *Un petit cochon*

## PAROLES DES CHANSONS

**Chanson 1** : sur l'air de *Here We Go Round The Mulberry Bush*

« Préparez-vous pour le spectacle,  
Mes cascades sont incroyables,  
Foncer, sauter, je sais tout faire,  
Je suis extraordinaire ! »

**Chanson 2** : sur l'air de *Mary had a little lamb*

« Les cascades ça me connaît,  
Je vais tous vous épater,  
Je suis prêt à démarrer,  
Et vous impressionner ! »

**Chanson 3** : création **VTech®**

« Mon nom c'est Jad, Super Cascades,  
Roi de la piste,  
Vitesse, dérapages, sauts et roulades,  
Moi je sais faire tout ça !  
Je vais enflammer la piste ! »

## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer les jouets dans un endroit sec.
4. Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures.
5. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.

## EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves. Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

# SERVICE CONSOMMATEURS

## Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

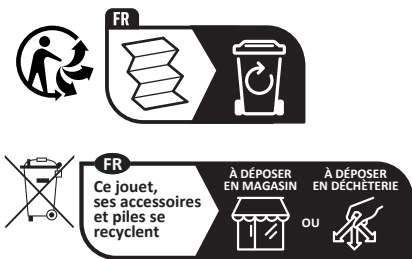
Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien.

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***

